

BREVES DU VAL DE SAÔNE

OCTOBRE



2016

Challenge Mixte ou Paire Dames
Super Ronde Société Générale
Assemblées Générales

lundi 3 octobre à 20h15
mardi 4 octobre à 14h15
mardi 11 octobre à 18h 00



ASSEMBLEE GENERALE EXTRAORDINAIRE

Vote des nouveaux statuts en conformité avec ceux de la Fédération

ASSEMBLEE GENERALE ELECTIVE

Mardi 11 octobre
après le tournoi

L'ordre du jour en sera :
Rapport moral du président
Rapport financier du trésorier
Vote du budget 2016/2017
Questions diverses
Elections du Président
et du Conseil d'Administration



Compétitions dates limites d'inscription

2 octobre	Excellence Senior Open /2
23 octobre	Excellence Senior Mixte /2
23 octobre	Promotion Open /4
23 octobre	Promotion Dame /4
30 octobre	Honneur Senior Open /2

Bridgemate

Lorsque vous regardez sur Internet les diagrammes, il arrive que votre nom ne soit pas face à votre jeu. Pour éviter cela, le joueur en Sud doit bien penser à entrer chaque numéro de licence à la bonne position par exemple Est en Est.

Comment s'inscrire à une compétition

Aller sur le site de la FFB : <https://www.ffbridge.fr/>



1. Sur la page d'accueil cliquer sur "mon espace" en haut à droite
2. Se connecter avec votre identifiant et mot de passe.
3. Cliquer sur l'onglet « compétition » de l'espace licencié.
4. Sur le bandeau « compétitions » en haut, utiliser le menu déroulant et choisir « Comité du Lyonnais » (4400000).
5. Cliquer sur la compétition de votre choix, (les lieux et horaires sont visibles sur « Information ») puis cliquer sur « Inscription ».
6. Inscrire les joueurs de l'équipe en utilisant « Rechercher un joueur ». Vous pouvez saisir soit le nom soit le n° de licence. N'oubliez pas de valider.

Vous pouvez connaître la liste des inscrits en cliquant sur l'onglet « Liste des inscrits »



LOI 6

Mélange et Donne

A. Mélange : Avant que le jeu ne commence, chaque jeu de cartes est complètement mélangé. Il doit y avoir une coupe si l'un des adversaires le demande.

B. Donne : Les cartes doivent être données face cachée, une par une, en quatre mains de treize cartes chacune.

Chaque main est ensuite placée face cachée dans une des quatre poches de l'étui. Il est recommandé de distribuer les cartes dans le sens des aiguilles d'une montre.

C. Représentation des deux paires : Sauf directives différentes de l'arbitre, un membre de chaque camp doit être présent lors du mélange et de la distribution.

100 conseils pour gagner : Le jeu avec le mort par Ron Klinger

Règle 60 : S'il a le choix entre plusieurs honneurs équivalents, le déclarant doit penser à remporter le pli ou à essayer de le remporter avec la plus grosse carte de sa main cachée.

Règle 61 : Quand vous avez le choix entre plusieurs couleurs pour gagner votre contrat et qu'il est dangereux de rendre la main à la défense, essayez d'abord d'exploiter la couleur qui ne risque pas de vous faire perdre la main.